

Algoritma Dan Pemrograman I

Materi Praktikum Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java Fundamental
Pemrograman Algoritma dan Pemrograman Algoritma dan Pemrograman
Menggunakan Bahasa Pemrograman Java (Teori dan Aplikasinya) Buku Resep
Pemrograman MATLAB PEMAHAMAN ALGORITMA PEMROGRAMAN DENGAN BAHASA
C++ Modul Belajar Praktis Algoritma dan Pemrograman Pengantar Logika
Informatika. Algoritma dan Pemrograman Komputer Pengantar Logika &
Algoritma Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++ DASAR
PEMROGRAMAN 2 Algoritma dan Struktur Data untuk Perguruan Tinggi Dasar
Pemrograman Pengantar Algoritma dan Penerapannya Pada Python Belajar Dasar
Algoritma dan Pemrograman C++/JAVA: Referensi Lengkap Untuk
Programer KOLEKSI PROJEK C#.NET Dasar-Dasar Pemrograman dengan
.NET Algoritma dan Pemrograman Parallel Programming - Teknik dan Aplikasi
Menggunakan Jaringan Workstation & Komputer Paralel Data Mining: Algoritma dan
Implementasi dengan Pemrograman PHP Algoritma Informatika SMP/MTs Kelas
7150 Rahasia Pemrograman Java Struktur Data & Pemrograman Dengan
Pascal Logika Pemrograman Menggunakan C++ Algoritma dan Pemrograman
dengan Bahasa Java Algoritma & Pemrograman Pemrograman Dasar Apl
Rekayasa konstruksi Vb6.0+cd Bahasa Pemrograman Pascal Ilmu
Komputer Algoritma & Pemrograman Menggunakan Matlab (Matrix
Laboratory) Belajar Algoritma Pemrograman Dengan Menggunakan

Python Pemrograman MATLAB Dalam Contoh dan Penerapan Cepat Mahir ASP.NET 3.5 untuk Aplikasi Web Interaktif Algoritma Dan Pemrograman TEORI DAN PRAKTEK PEMROGRAMAN PYTHON Logika Algoritma dan Implementasinya dalam Bahasa Python di Gnu/Linux 10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma. menggunakan Bahasa C dan C++ di GnuLinux Dasar Logika Pemrograman Komputer

Materi Praktikum Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java

Fundamental Pemrograman

Buku ini sangat cocok untuk mahasiswa dan pemula yang baru mempelajari dan ingin lebih menguasai pemrograman C++. Materi buku ini dibuat tahap demi tahap dan latihan untuk mempercepat pemahaman.

Algoritma dan Pemrograman

Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa

Pemrograman Java (Teori dan Aplikasinya)

Sumber: Wikipedia. Halaman: 115. Bab: Algoritma, Algoritma Pencarian, Bahasa pemrograman, Berorientasi Objek, Ilmu informasi, Ilmu komputasi, Informatika, Kecerdasan buatan, Komputasi, Komputer grafis, Matematika diskret, Penerima Turing Award, Penghargaan dalam bidang komputer, Rekayasa perangkat lunak, Struktur data, Bahasa mesin, Daftar bahasa pemrograman, Bioinformatika, Pengenalan tulisan tangan, Daftar algoritma, ASCII, Java, Douglas Engelbart, BASIC, Kernel, Visual Basic, Jaringan saraf tiruan, Penghargaan Turing, Perl, Turbo Pascal, Perencanaan sumber daya perusahaan, C sharp, Videoteks, Embarcadero Delphi, C++, SQL, Vinton G. Cerf, Pencarian biner, Windows PowerShell, PHP, Analisis numeris, Lua, Senarai bertaut, Bahasa rakitan, Python, Extensible Stylesheet Language Transformations, Simulated annealing, Algoritma merge, Alan Kay, Herbert Simon, Magik, Serialisasi, Robert E. Kahn, Ruby, Kode palsu, PyPy, 2005 DARPA Grand Challenge, Informatika kedokteran, Ole-Johan Dahl, Algoritma genetik, Turbo C, Larik, Dennis Ritchie, Terjemahan mesin, Teori otomata, Algoritma Dijkstra, Pengontrol versi, Ken Thompson, Algoritma seleksi, Clipper, Algoritma Floyd-Warshall, Metode Nelder-Mead, C.A.R. Hoare, Jython, Ronald L. Rivest, Daftar istilah teknologi informasi, Rapid Application Development, Donald Knuth, Hukum Moore, Turbo C++, Membangkitkan Kombinasi, Frederick P. Brooks, Visual Prolog, Marvin Minsky, Algoritma semut, Grafika komputer, Metode regula falsi, SDLC, String, Analisis Fourier, Aljabar Boolean, NURBS, Arsitektur perangkat

lunak, KNN, Smarty, Logika predikat tingkat pertama, Turbo Assembler, Sistem pakar, Peter Naur, Monitor komputer, Analisis sistem, LIPI Public Cluster, Migrasi data, Metode bagi-dua, Pike, Pola desain, Niklaus Wirth, Bahasa pemrograman dinamis, Bahasa Perakit, Pencarian linear, Sorting, Edsger Dijkstra, Ada, Teknik kebutuhan perangkat lunak, Analisis kebutuhan, Metrik perangkat lunak, Michael O. Rabin, Alan Perlis, Grafika komputer 3D, R

Buku Resep Pemrograman MATLAB

Buku ajar Pengantar Algoritma Menggunakan Python merupakan buku pegangan untuk mata kuliah Algoritma di semester awal jurusan Teknik Informatika. Pada buku ini, penekanan diberikan pada konsep algoritma secara umum yang diterapkan pada Bahasa Pemrograman Python. Bahasa Pemrograman Python dipilih karena relatif mudah dipelajari terutama bagi yang baru pertama kali mengenal bahasa pemrograman. Saat mempelajari buku, perlu diingat bahwa fokus utamanya bukan mempelajari Bahasa Pemrograman Python, tapi lebih fokus kepada konsep algoritma seperti tipe data, perintah kondisional, perulangan, string dan array. Penerapan dari algoritma dikerjakan dalam Bahasa Pemrograman Python. Buku ini dibagi menjadi 6 bagian utama yang membahas: (1) konsep algoritma menggunakan pseudo-code dan flowchart, (2) variabel, tipe data dan operasi, (3) perintah kondisional, (4) perulangan, (5) string, (6) array, dan (7) fungsi sebagai pengantar pemrograman modular. Kiranya buku ajar ini bisa

menjadi dasar bagi mahasiswa semester awal Teknik Informatika untuk memasuki dunia pemrograman bagi yang selalu berkembang.

PEMAHAMAN ALGORITMA PEMROGRAMAN DENGAN BAHASA C++

Python telah menjadi populer untuk aplikasi-aplikasi yang berkaitan dengan bisnis, santifik, dan akademik dan sangat cocok untuk programmer pemula. Ada banyak alasan mengapa Python sekarang sukses dan berkembang. Python memiliki sintaksis yang jauh lebih ringkas dari bahasa-bahasa pemrograman populer yang ada saat ini seperti Java, C, dan C++. Oleh karena itu, Python jauh lebih mudah untuk dipelajari. Buku ini merupakan buku teks pemrograman komputer menggunakan Python yang difokuskan untuk pembelajaran efektif. Sengaja dirancang untuk pelbagai tingkat ketertarikan dan kemampuan pembelajar, buku ini cocok untuk siswa SMA/SMK, mahasiswa, insinyur, dan bahkan peneliti dalam berbagai disiplin ilmu. Tidak ada pengalaman pemrograman yang diperlukan, dan hanya sedikit kemampuan aljabar tingkat sekolah menengah atas yang diperlukan. Buku ini memang dirancang untuk mengambil rute tradisional, dengan lebih dahulu menekankan sintaksis-sintaksis dasar, struktur-struktur kendali, fungsi, dekomposisi prosedural, dan struktur data built-in seperti list, set, dan kamus (dictionary). Panduan langkah-demi-langkah di dalamnya diharapkan bisa

membantu kepercayaan diri pembaca untuk menjadi programmer yang bisa menyelesaikan permasalahan-permasalahan pemrograman. Sejumlah contoh disediakan untuk mendemonstrasikan bagaimana menerapkan konsep-konsep yang telah disajikan terhadap sejumlah tantangan pemrograman. Pada Bab 1, Anda akan diajari mengenal IDE Spyder untuk memprogram Python dan mengetahui sintaksis dasar dari program sederhana Python. Pada Bab 2, Anda akan belajar: Mendefinisikan dan menggunakan variabel dan konstanta; Memahami sejumlah watak dan keterbatasan bilangan integer (bilangan bulat) dan titik-mengambang (bilangan pecahan); Memahami pentingnya komentar dan tataletak kode; Menulis ekspresi aritmatik dan statemen penugasan; Menciptakan program yang membaca dan memproses masukan, dan menampilkan hasilnya; Bagaimana menggunakan string Python; Menciptakan program grafika menggunakan sejumlah bangun dasar dan teks. Pada Bab 3, Anda akan belajar: Mengimplementasikan keputusan menggunakan statemen if; Membandingkan bilangan integer, titik-mengambang, dan string; Menuliskan statemen menggunakan ekspresi Boolean; Memvalidasi masukan user. Pada Bab 4, Anda akan belajar: Mengimplementasikan loop while dan for; Menjadi familiar dengan algoritma-algoritma yang melibatkan loop; Memahami loop bersarang; Memproses string. Pada Bab 5, Anda akan belajar: Bagaimana mengimplementasikan fungsi; Menjadi familiar dengan konsep pelewatan parameter; Mengembangkan strategi pendekomposisian pekerjaan kompleks menjadi pekerjaan-pekerjaan yang lebih mudah; Mampu menentukan skop variabel. Pada Bab 6, Anda akan belajar:

Mengumpulkan elemen-elemen menggunakan list; Menggunakan loop for untuk menjelajah list; Menggunakan sejumlah algoritma umum untuk memproses list; Menggunakan list dengan fungsi; Bekerja dengan tabel data. Pada Bab 7, Anda akan belajar: Membangun dan menggunakan kontainer set; Menggunakan operasi-operasi set untuk memproses data; Membangun dan menggunakan kontainer dictionary; Menggunakan dictionary untuk tabel; Menggunakan struktur kompleks. Akhir kata, semoga buku ini menjadi berguna bagi semua pembaca. TERIMA KASIH.

Modul Belajar Praktis Algoritma dan Pemrograman

Pengantar Logika Informatika. Algoritma dan Pemrograman Komputer

Buku ini cocok untuk mahasiswa yang baru ataupun yang sedang mempelajari bahasa Pemrograman dasar di bidang ilmu komputer. Materi buku ini dikemas tahap demi tahap yang saling berhubungan serta disertai dengan contoh program sehingga mahasiswa mampu memahami dan menerapkan dalam praktek bahasa Pemrograman dasar.

Pengantar Logika & Algoritma

Buku ini dirancang untuk dapat digunakan oleh mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Sistem Informasi, Manajemen Informatika, Sistem Komputer atau bahkan mahasiswa program studi lain yang mempelajari Algoritma Pemrograman. Algoritma Pemrograman merupakan mata kuliah dasar bagi seorang mahasiswa untuk memulai masuk dalam dunia pemrograman. Algoritma Pemrograman akan memberikan konsep berpikir untuk menyelesaikan suatu masalah menjadi suatu program tanpa mempermasalahkan bahasa pemrograman sebagai tools yang akan digunakan untuk mengimplementasikannya. Suatu algoritma akan dapat diimplementasikan dalam bahasa pemrograman Pascal, C/C++, Visual C, Visual Basic, Java dan lain-lain.

Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++

Buku ini merupakan buku pendukung mata kuliah pemrograman dasar yang diajarkan pada berbagai jurusan di lingkungan Perguruan Tinggi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) dan Teknik tingkat sarjana atau diploma. Buku ini akan membantu mahasiswa untuk melakukan berbagai komputasi dan visualisasi model matematika bidang Sains dan Teknik dengan menggunakan program komputer menggunakan MATLAB. Kompetensi yang dapat dicapai setelah mempelajari buku ini adalah: Memahami dasar-dasar pemrograman terstruktur menggunakan MATLAB. Mengenal operasi-operasi dasar

dalam MATLAB. Menggunakan fungsi-fungsi standar dalam MATLAB untuk aplikasi dalam bidang sains. Menyusun program komputer untuk komputasi berbagai model matematika dalam bidang sains dengan menggunakan MATLAB. Menyusun program komputer untuk visualisasi . berbagai model matematika dalam bidangsains dengan menggunakan MATLAB. -PrenadaMedia-

DASAR PEMROGRAMAN 2

Algoritma dan Struktur Data untuk Perguruan Tinggi

Buku-buku tentang MATLAB telah banyak dipublikasikan dan didistribusikan. Tetapi sayangnya, hampir semua hanya mengupas dasar-dasar pengenalan MATLAB tanpa secara komprehensif merangkum topik-topik secara detil dan efektif. Sementara itu, banyak para mahasiswa, insinyur, peneliti, maupun masyarakat umum yang tidak berkesempatan belajar MATLAB di universitas, tetap berkeinginan untuk menguasai MATLAB dengan berlatih setiap hari. Oleh karena itu, buku ini, yang berorientasi-contoh langkah-demi-langkah, memberikan kesempatan kepada setiap pembaca untuk belajar MATLAB mulai dari nol sampai benar-benar menguasai. Berikut adalah topik-topik kupasan yang secara komprehensif dibahas: • Dasar-Dasar MATLAB • Petualangan dalam MATLAB •

Pemrograman MATLAB • Pemrograman simbolik dan fungsi matematika • Fungsi orthogonal dan faktorisasi matriks • Ekspansi fraksi parsial • Dasar pemrosesan citra digital • Pemilteran, restorasi, dan segmentasi • Morfologi citra • Interpolasi dan pencocokan kurva • Persamaan non-linier • Integrasi dan differensiasi secara numerik • Fungsi-fungsi istimewa • Persamaan differensial biasa • Persamaan differensial parsial Anda mungkin tidak langsung menjadi pakar MATLAB setelah membaca buku ini, tetapi Anda telah bersiap-siap menjadi salah satu orang yang mahir memprogram MATLAB, karena buku ini didesain untuk membantu Anda menjadi programmer MATLAB yang tangguh.

Dasar Pemograman

Buku yang sangat cocok untuk Anda yang sedang mempelajari dasar pemrograman komputer. Buku ini mengajarkan logika untuk menyelesaikan berbagai masalah yang ditangani oleh komputer dengan menggunakan Flowgorithm. Dengan menggunakan perangkat lunak ini, berbagai permasalahan komputasi dapat diselesaikan dengan menyusun diagram alir. Kemudian, Anda bisa mengujinya untuk memastikan bahwa solusi yang Anda buat memang sudah sesuai atau tidak, tanpa perlu melibatkan orang lain.

Pengantar Algoritma dan Penerapannya Pada Python

Belajar Dasar Algoritma dan Pemrograman C++/

Buku ini merupakan kumpulan dari materi bahan ajar mata kuliah Algoritma dan Pemrograman bagi mahasiswa Teknik Informatika, Sistem Informasi, dan Manajemen Informatika. Buku ini ditulis dengan bahasan yang mudah dimengerti dan disertai kode program pada setiap pembahasannya. Pembahasan buku ini meliputi : · Algoritma dan Pemrograman1 · Teknik Penyajian Algoritma · Bahasa Pemrograman Java · Tipe Data dan Variabel · Operator · Struktur Percabangan · Struktur Perulangan · Array · Procedure dan Method · File Stream

JAVA: Referensi Lengkap Untuk Programmer

Ulasan yang dibahas pada buku ini merupakan kajian yang sangat mendasar tentang logika logika penyelesaian masalah bagi pemula di bidang komputer. Buku ini juga disertai latihan-latihan yang dapat dijadikan untuk pemahaman lebih lanjut dengan permasalahan di bidang pemrograman. Materi yang diulas cukup ringkas dan padat, yang memudahkan pemula di bidang pemrograman untuk dapat memahami lebih jauh tentang logika-logika dari suatu program yang sederhana. Semoga buku ini dapat memberikan pengetahuan bagi pembaca yang tertarik di bidang pemrograman

KOLEKSI PROJEK C#.NET

Era industri 4.0 dengan pilar utama, yaitu Internet of Things (IoT), cloud computing, artificial intelligence, dan big data telah memproduksi banyak sekali data. Penumpukan data tersebut akan menjadi masalah, karena data tersebut akan menjadi "sampah" dalam memori dan tidak bermanfaat. Agar data tersebut menjadi bermanfaat perlu diekstraksi agar menjadi informasi/pola/pengetahuan baru. Metode untuk ekstraksi data tersebut dinamakan data mining. Data mining didefinisikan sebagai proses ekstraksi suatu data (sebelumnya tidak diketahui, bersifat implisit, dianggap tidak berguna) menjadi informasi atau pengetahuan atau pola dari data yang jumlahnya besar. Buku ini mengupas tuntas algoritma-algoritma untuk proses pengolahan data menjadi informasi dalam data mining. Dalam buku ini akan dijelaskan secara teoritis (definisi dan penghitungan manual algoritma) dan aplikatif (implementasi dan testbed penghitungan manual algoritma menggunakan bahasa pemrograman PHP), dan jenis algoritma data mining, seperti algoritme k-Nearest Neighbor, algoritme Naïve Bayes, algoritme ID3, algoritme C4.5, algoritme CART, serta algoritme K-Means.

Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET

Buku teori tentang kriptografi, watermarking, steganografi, dan pengkodean data

sudah banyak beredar. Tetapi, sangat sedikit yang menunjukkan bagaimana setiap teori tersebut digunakan dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman tertentu. Buku ini, di sisi lain, tidak memberikan teori, karena teori-teori tersebut dapat Anda peroleh dari banyak buku lain. Buku ini menyajikan kepada Anda bagaimana mengimplimentasikan sejumlah algoritma kriptografi, watermarking, steganografi, dan pengkodean data berbasis Visual C# dengan memanfaatkan pustaka .NET. Visual C# merupakan bahasa pemrograman yang telah luas digunakan sejak lahirnya pada tahun 1991. Visual C# (2012 dan 2013) menawarkan beberapa pembaharuan unik. Para programer Visual C# sangat antusias mengadopsi fitur-fitur tangguh dari bahasa ini. Pembelajar dapat membuktikan bahwa Visual C# merupakan perangkat ideal untuk memahami perkembangan pemrograman komputer. Tujuan utama dari buku ini adalah memberikan kesempatan bagi para pembelajar untuk memperbaiki keterampilan pemrograman Visual C# dalam mengimplementasikan sejumlah kasus kriptografi, watermarking, steganografi, dan pengkodean data. Dengan penyelesaian berbagai kasus tersebut, buku ini mendorong para pembelajar untuk mengeksplorasi terapan Visual C# sebagai perangkat pembantu dalam menyelesaikan topik-topik yang lebih rumit. Berikut merupakan kasus-kasus yang disajikan pada buku ini. Kriptosistem Simetris dan Integritas Data: Kriptosistem RC4, Kriptosistem DES, Kriptosistem TripeDES, Kriptosistem Rijndael, Kriptosistem Rijndael Untuk Enkripsi File, Kriptosistem RC2/DES/Rijndael, Kriptosistem RC2/DES/Rijndael dengan Password, Kriptosistem TEA, Kriptosistem XOR, Kriptosistem BlowFish/TwoFish,

Hash MD5 dan SHA1, Mesin Enigma. Kriptosistem Asimetris: Kriptosistem RSA, Kriptosistem RSA dengan Editor, Kriptosistem RSA untuk Citra Digital, Kriptosistem Fraktal, Kriptosistem Otomata Seluler, Kriptosistem Visual. Watermarking dan Steganografi: Watermarking Teks pada Citra, Watermarking Teks pada Citra: Kasus 2, Watermarking dan MDI, Steganografi pada Citra, Staganografi Teks pada Suara. Pengkodean data: Pohon Biner, Pohon Fraktal, Enkoder Basis 64, Kode Batang UPCA, Kode Batang EAN13, Kode Batang POSTNET. Algoritma: Algoritma Graham Scan, Algoritma A* untuk Mencari Jalur Terpendek, Algoritma Pengklasteran K-Means, Algoritma Levenshtein, Algoritma JST Hopfield, Algoritma JST Back-Propagation, Algoritma Kalman, Algoritma Fuzzy untuk Pengendali Crane, Kontrol PID. Grafika 2D & 3D: Grafik Fungsi, Interpolasi Newton, Interpolasi Polinomial, Interpolasi Spline, Filter Sederhana untuk Citra Digital, Filter Lanjut untuk Citra Digital.

Algoritma dan Pemrograman

Parallel Programming - Teknik dan Aplikasi Menggunakan Jaringan Workstation & Komputer Paralel

Buku Algoritma dan Pemrograman ini didesain sebagai buku ajar untuk mata

kuliah yang sama atau sejenis. Sebagai buku ajar, materi dalam buku ini mengacu pada rencana pembelajaran semester (RPS) untuk mata kuliah yang sama. Buku ini diperkaya dengan banyak studi kasus dan latihan soal. Banyak contoh kasus di dalam buku ini berkaitan dengan kehidupan siswa atau lingkungan akademis. Meskipun demikian, contoh kasus yang umum juga disertakan. Bahasa pemrograman dalam buku ini adalah bahasa C. Meskipun demikian, pembaca, khususnya mahasiswa sarjana atau diploma tidak terpaku dengan satu bahasa pemrograman saja Algoritma Dan Pemrograman ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak

Data Mining: Algoritma dan Implementasi dengan Pemrograman PHP

Buku ini adalah sebagai bahan referensi seputar informasi dan pembelajaran, untuk umum atau pelajar/mahasiswa pada bidang teknik informatika dan juga sebagai referensi dalam pembelajaran terkait pemrograman dasar untuk mahasiswa memahami sebuah algoritma

Algoritma Informatika SMP/MTs Kelas 7

Dunia pemrograman pada saat ini, menjadi bidang yang banyak diminati oleh para

pelajar baik para siswa, mahasiswa atau pun khalayak umum. Menariknya, dunia pemrograman tidak hanya diminati oleh mereka yang berasal dari jurusan komputer atau IT saja, tetapi para pelajar di bidang lain pun tertarik untuk mempelajari bidang ini, terbukti banyaknya perusahaan start up di Indonesia yang sukses dan bukan hanya didirikan oleh mereka yang berasal dari dunia IT saja. Materi pada buku " Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET" ini, disusun dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para pembaca dalam mempelajari ilmu pemrograman awal yang harus diketahui dalam bidang pemrograman, yaitu dasar-dasar pemrograman atau algoritma. Dalam buku ini digunakan tools .NET sebagai bahasa pemrograman untuk mengimplementasikan program atau aplikasi yang dibuat. Penyajian materi diberikan secara terstruktur atau sistematis, jelas, dan terperinci. Setiap penjelasan kasus diberikan algoritma/pseudocode selanjutnya ditransformasikan ke dalam bahasa pemrograman .NET featuring Visual Basic.Net 10, di mana keluaran setiap program berupa tampilan visual grafis termasuk implementasi contoh project database nyata (sebagai pengganti simpanan file), dan masih banyak lagi. Dalam setiap bab diberikan contoh-contoh latihan dan diakhiri dengan soal latihan yang dapat membantu para pembaca untuk lebih memahami kajian yang telah dipaparkan.

150 Rahasia Pemrograman Java

Buku ini merupakan salah satu bahan ajar perkuliahan dalam mata kuliah dengan

judul yang sama, yaitu mata kuliah Algoritma dan Pemrograman. Buku ini disusun dengan menyajikan bahan materi yang digunakan pada perkuliahan dilengkapi dengan contoh-contoh latihan dengan penerapan bahasa pemrograman VB. Net dan Java. Diharapkan dengan contoh-contoh kasus yang diberikan, mahasiswa dapat lebih mudah memahami bagaimana konsep penyusunan program dan pemrograman pada umumnya. Mengingat bahwa pemrograman berbasis objek kini sudah banyak dilakukan, maka buku ini menyajikan konsep dasar OOP. Sehingga selain melatih logika pemrograman struktural, mahasiswa dapat pula belajar konsep pemrograman objek.

Struktur Data & Pemrograman Dengan Pascal

Buku ini sangat cocok digunakan untuk pelajar, mahasiswa, atau siapa saja yang bermaksud untuk mempelajari pemrograman komputer menggunakan Bahasa C++. Buku ini lebih menekankan pada cara untuk menyelesaikan masalah. Oleh karena itu, banyak contoh permasalahan yang diberikan dan cara untuk menyelesaikannya. Contoh-contoh yang cukup banyak dan bahasa yang mudah dipahami membuat buku ini sangat mudah digunakan dan dapat menjadi penuntun untuk mempelajari Bahasa C++ secara mandiri.

Logika Pemrograman Menggunakan C++

Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java

Materi praktikum yang dapat digunakan sebagai pelengkap kuliah maupun praktikum mandiri. Materi diantaranya: 1. Method 2. Class dan Object 3. Array 4. Searching 5. Sorting

Algoritma & Pemrograman

Pemrograman Dasar

Buku Algoritma & pemrograman ini diterbitkan oleh penerbit deepublish dan tersedia juga versi cetaknya.

Apl Rekeyasakonstruksi Vb6.0+cd

Pemrograman dan matematika memiliki hubungan erat dan saling membutuhkan. Dasar pemrograman adalah logika dan perhitungan yang merupakan dua hal yang sangat berkaitan erat dengan matematika. Operasi dasar matematika yang dikenal oleh kalangan awam adalah tambah, kurang, kali, dan bagi; dengan adanya

pemrograman maka operasi dasar matematika yang disebut arithmatika ini ditambahkan lagi menjadi operasi logika. Operator logika yang umum dikenal adalah operator AND, operator OR, dan operator NOT. Masing-masing operator logika ini bekerja berdasar Aljabar Boolean. Ulasan yang disajikan pada modul ini difokuskan pada algoritma dan dasar perograman menggunakan translator Turbo C++ (TC) 3.0 dengan bahasa pemrograman tingkat menengah yakni C++.

Translator dapat di-download pada alamat: http://www.4shared.com/rar/U4Qq5s0xce/TC_online.html

Kajian algoritma menyangkut struktur kendali proses, operator khusus matematika yang dimiliki dalam library TC 3.0, konsep array, dan function; serta penjelasan dasar Algoritma Matematika Informasi. Dari berbagai translator untuk bahasa pemrograman C++, TC 3.0 cukup handal oleh sebab tidak terlalu besar membutuhkan alokasi storage dan ruang memori. Di satu sisi mekanisme instalasi dan uninstall cukup mudah serta sederhana. Kemampuan lain juga adalah translator ini sudah dapat menangani metode pemrograman berorientasi objek. Demikian juga dalam hal penanganan bidang grafika komputer, walaupun harus menyesuaikan dengan teknologi hardware display komputer yang digunakan.

Bahasa Pemrograman Pascal

Buku ini hanya diperuntukkan bagi programer Java yang serius menekuni program Java. Buku ini menyajikan pendekatan secara progresif sehingga pembelajar Java

tidak hanya dijejali dengan “aturan dan larangan” tetapi juga ditantang untuk menelusuri pemikiran berorientasi objek di balik setiap kode sumber secara gradual dan integratif. Buku ini memang diperuntukkan bagi mereka yang tidak berhenti menjelajah detil pemrograman Java secara kasuistik dan implementatif. Pembaca dianjurkan tidak putus asa bila awalnya sulit mengerti beberapa bagian yang tidak mudah. Pembaca direkomendasikan memanipulasi kode-kode Java yang tersedia agar mengalami secara empiris makna konseptual di balik tiap topik bahasan. Selain itu, Buku ini dikonstruksi dengan menganut pendekatan solutif atas teknik-teknik lanjut pemrograman Java dan didasarkan pada ide-ide kompleks yang dipercaya dapat menjadikan pembaca memiliki kemampuan analisis dan pemrograman berorientasi-objek. Buku ini sungguh-sungguh mengajarkan pendekatan berorientasi-objek. Semua pemrosesan program selalu didiskusikan dalam peristilahan berorientasi-objek. Pembaca akan belajar bagaimana menggunakan objek-objek sebelum menulis dan menciptakannya. Buku ini menggunakan pendekatan progresi alamiah yang membuahkan kemampuan dalam merancang solusi-solusi berorientasi-objek. Berikut topik-topik bahasan yang disajikan pada buku teks ini: Bab 1. Kelas dan Objek Bab 2. Lanjut: Kelas dan Objek Bab 3. Pemrosesan Teks dan Kelas Wrapper Bab 4. GUI Bab 5. File Bab 6. Rekursi Bab 7. Generik Bab 8. Koleksi Java Bab 9. Pengurutan Bab 10. List, Tumpukan, Antrian, dan Antrian Prioritas Bab 11. Pohon Biner Bab 12. Graf Bab 13. Lebih Lanjut dengan Swing

Ilmu Komputer

Dalam kehidupan sehari-hari, mungkin kita jarang sekali mendengar kata algoritma. Padahal dalam kehidupan nyata sehari-hari, prinsip algoritma hampir selalu terjadi dalam setiap kegiatan. Pada buku ini kita akan banyak belajar tentang konsep algoritma, penulisan algoritma, serta penerapannya dalam dunia komputer, yaitu dengan cara pemrograman dalam bahasa C.

Algoritma & Pemrograman Menggunakan Matlab (Matrix Laboratory)

Pembelajaran Mata pelajaran Informatika jenjang pendidikan SMP Kelas 7 Algoritma dan Pemrograman dalam pembahasan Algoritma

Belajar Algoritma Pemrograman Dengan Menggunakan Python

Penulis menganggap ini sangat baik untuk seorang mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Teknik, dan fakultas lain yang tertarik pada pemrograman karena di era informasi atau era digital seperti ini ranah pemrograman telah bergeser ke pemrograman berorientasi objek. Namun, mahasiswa tetap harus memahami bahasa pemrograman berorientasi proses untuk lebih menguasai

Algoritma. Studi kasus pada masing-masing bab diimplementasikan menggunakan empat macam bahasa yang telah disebutkan sebelumnya. Diharapkan dengan mempelajari studi kasus pada masing-masing bab, seorang mahasiswa dapat memahami struktur dasar empat macam bahasa pemrograman yang telah disebutkan sebelumnya. Selanjutnya, mahasiswa dapat mendalami satu atau dua bahasa pemrograman yang diminatinya sesuai dengan bidang pekerjaan yang akan ditekuni nanti ditambah bekal pengetahuan Algoritma yang sangat mahir.

Pemrograman MATLAB Dalam Contoh dan Penerapan

Algoritma merupakan jantung dari ilmu komputer (teknik informatika). Ditinjau dari asal usul katanya, awalnya orang hanya menemukan kata “Algorism” yang berarti proses menghitung dengan angka arab [1]. Para ahli sejarah matematika akhirnya menemukan asal kata tersebut yang berasal dari nama penulis buku arab yang terkenal, yaitu Abu Ja’far Muhammad Ibnu Musa Al-Khuwarizmi.

Cepat Mahir ASP.NET 3.5 untuk Aplikasi Web Interaktif

Algoritma Pemrograman 0(dengan Bahasa JAVA Suatu basis masalah bisa dipecahkan atau dikerjakan oleh manusia secara manual (human oriented), dapat juga dipecahkan atau dikerjakan secara otomatis oleh mesin (computer oriented).

Algoritma merupakan pola pikir terstruktur yang berisi tahap-tahap penyelesaian masalah yang dapat disajikan dengan tekniktulisan maupun dengan gambar. Menurut buku Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java ini, tujuan pokok dari pemanfaatan komputer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan efisien. Harus ada tiga elemen kunci yang saling berkaitan untuk dapat memanfaatkan komputer dengan maksimal, yakni software, hardware, dan brainware. Ketiga elemen ini adalah hal yang akan menjadi pembahasan buku ini. Semuanya akan dibahas dengan detail dan jelas sehingga memudahkan pembaca dalam mengikuti langkah-langkah memakai komputer sebagai alat bantu manusia. Buku ini disusun untuk membantu para mahasiswa dalam mempelajari Algoritma dan Pemrograman menggunakan bahasa Java. Namun, tidak menutup kemungkinan buku ini juga dapat menjadi literatur bagi yang ingin mempelajari Algoritma.

Algoritma Dan Pemrograman

Buku ini membahas tentang Logika, Algoritma dan Flowchart. Penerapan dalam bahasa pemrograman C++. Buku ini dapat menjadi buku ajar dan referensi untuk Logika Algoritma karena membahas tentang dasar-dasar algoritma dan pemrograman Bahasa C++. Contoh kasus yang dibahas adalah kasus-kasus sederhana yang sering ditemui sehari-hari. Buku ini berisikan coding-coding penerapan algoritma dari suatu kasus. Buku ajar ini disusun sebagai pedoman

khususnya untuk mahasiswa program studi Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat sebagai buku pedoman kegiatan belajar mengajar pada matakuliah wajib Logika Algoritma di semester awal.

TEORI DAN PRAKTEK PEMROGRAMAN PYTHON

Buku ini disusun untuk mengenalkan konsep-konsep MATLAB sebagai perangkat yang dipakai untuk menemukan solusi dari permasalahan sains dan keteknikan. Setiap bab pada buku ini menawarkan materi untuk mengilustrasikan hubungan langsung antara teori dan aplikasi riil di dunia nyata. Pendekatan soal & penyelesaian dipakai untuk mendemonstrasikan dan mengilustrasikan pelbagai permasalahan dunia nyata dan solusinya. Apa yang dibahas pada buku ini mencakup: Bab. 1 Dasar Pemrograman MATLAB; Bab 2. Sistem Kendali; Bab 3. Sinyal dan Sistem; Bab 4. Fourier dan Laplace; Bab 5. DTFT, DFT, ZT, dan FFT; Bab 6. Filter Analog dan Filter Digital; Bab 7. Metode Numerik. Tujuan utama dari buku ini adalah memberikan kesempatan bagi para mahasiswa untuk memperbaiki keterampilan pemrograman MATLAB dalam mengimplementasikan algoritma-algoritma untuk menyelesaikan berbagai permasalahan dalam sains dan keteknikan. Dengan penyelesaian berbagai, buku ini mendorong para mahasiswa untuk mengeksplorasi terapan MATLAB sebagai perangkat pembantu dalam menyelesaikan topik-topik yang lebih rumit.

Logika Algoritma dan Implementasinya dalam Bahasa Python di Gnu/Linux

10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma. menggunakan Bahasa C dan C++ di GnuLinux

Dasar Logika Pemrograman Komputer

[ROMANCE](#) [ACTION & ADVENTURE](#) [MYSTERY & THRILLER](#) [BIOGRAPHIES & HISTORY](#) [CHILDREN'S](#) [YOUNG ADULT](#) [FANTASY](#) [HISTORICAL FICTION](#) [HORROR](#) [LITERARY FICTION](#) [NON-FICTION](#) [SCIENCE FICTION](#)